

ويبقى محافظاً على قيمته خلال كافة استدعاءات هذا التابع. إذا لم تتم تهيئة المتحول عندها تتم تهيئته ألياً بالقيمة 0.

```
static int x = 5;
```

□ **uniform**: إذا كان متحول ما مسبقاً بالكلمة المحجوزة `uniform` فهذا يعني أن المتحول سيهياً خارج المظلل (مثلاً من قبل تطبيق مكتوب بلغة ++C). ويستخدم داخل المظلل.

□ **extern**: إذا كان متحول ما مسبقاً بالكلمة المحجوزة `extern` فهذا يعني أنه يمكن الولوج إلى المتحول من خارج المظلل (من قبل تطبيق مكتوب بلغة ++C مثلاً). المتحولات العامة فقط يمكن أن تكون مسبوقة بالكلمة المحجوزة `extern`. كما أن المتحولات العامة التي هي ليست `static` تكون `extern` افتراضياً.

□ **shared**: إذا كان متحول ما مسبقاً بالكلمة المحجوزة `shared` فهذا يشير لإطار عمل التأثيرات إلى أن المتحول سيكون مشتركاً بين عدة تأثيرات. المتحولات العامة فقط يمكن أن تكون مسبوقة بالكلمة المحجوزة `shared`.

□ **volatile**: إذا كان متحول ما مسبقاً بالكلمة المحجوزة `volatile` فهذا يشير لإطار عمل التأثيرات إلى أن هذا المتحول ستتغير قيمته كثيراً. المتحولات العامة فقط يمكن أن تكون مسبوقة بالكلمة المحجوزة `volatile`.

□ **const**: إن للكلمة المحجوزة `const` في لغة HLSL نفس المعنى في لغة ++C. أي إذا كان متحول ما مسبقاً بالكلمة المحجوزة `const` عندئذ سيبقى المتحول ثابتاً لا يمكن تغيير قيمته.

```
const float pi = 3.14f;
```

16.4: الكلمات المحجوزة والعبارات وقلب الأنواع

16.4.1: الكلمات المحجوزة

فيما يلي نورد الكلمات المحجوزة المعرفة في لغة HLSL:

asm	bool	compile	const	decl	do
double	else	extern	false	float	for
half	if	in	inline	inout	int